

Prešovský hackathon bude o vytvorení konceptu digitálneho dvojčata mesta

V tomto roku MIRRI SR organizuje sériu hackathonov, kde je jednou z tém aj Digitálne dvojča mesta Prešov. Vzniknuté návrhy v rámci súťaže majú vychádzať z reálnych potrieb mesta, ktoré by tak mohlo v budúcnosti lepšie plánovať svoju činnosť. Vďaka unikátnemu projektu pod značkou hacknime.to z dielne Ministerstva investícií, regionálneho rozvoja a informatizácie SR (MIRRI SR) sa spája a vytvára komunita kreatívnych TECH ľudí, ktorí prinášajú rýchle a moderné riešenia problémov v oblasti zefektívnenia procesov verejnej správy a zlepšovania kvality digitálnych služieb občanom. Projekt je financovaný z prostriedkov mechanizmu Plánu obnovy a odolnosti SR. Tento rok sa hackathon (hack + marathon) koná aj v meste Prešov, ktoré zadalo tému vytvoriť inovatívny koncept modelu mesta, ktorého podstatou je možnosť modelovať rôzne situácie z oblasti energetiky, dopravy, životného prostredia, bezpečnosti, urbanizácie, odpadového hospodárstva a priamo reagovať na vzniknuté otázky a predpokladať ich dopad v skutočnej realite. Zámerom mesta Prešov je začať proces tvorby digitálneho dvojčata, pomocou ktorého môže mesto v budúcnosti lepšie plánovať svoju činnosť, simulovať plány či odhaľovať ich riziká pred samotným nasadením. V prvotnej fáze pôjde o návrh konceptu alebo konkrétneho riešenia v niektorej z oblastí, ktoré vstupujú do chodu a riadenia mesta. Mesto Prešov však v budúcnosti predpokladá existenciu komplexného riešenia – dátovej a riadiacej platformy. Nápady navrhnuté počas hackathonu musia vychádzať z reálneho mestského prostredia, zohľadňovať súčasný stav dostupnosti dát, rátať s možným rozširovaním a byť škálovateľný a obsahovať API na detekciu zmien v údajoch. Tematické okruhy, v ktorých mesto Prešov predpokladá vytvorenie ideí pre digitálnu dvojčicu vychádzajú z reálnych potrieb mesta. Prioritne ide o tieto oblasti: - systém pre ukladanie a zber dát s komunikačnej platformy a call centra, - urbanizácia a plánovanie na základe demografického vývoja v meste, zobrazenie vrstiev a regulačných listov územného plánu, - energetika a spotreba energií mestských budov resp. budov mestských organizácií, - riadenie statickej a dynamickej dopravy, - komplexné monitorovanie a vyhodnocovanie životného prostredia (teploty, kvality ovzdušia, hlučnosti, množstva slnečného svitu...), - bezpečnosť a predikcia nebezpečných situácií a javov, - odpadové hospodárstvo (triedený odpad, množstvový zber, veľkokapacitné kontajnery, koše na psie exkrementy a pod.). Cieľom tejto výzvy je motivovať odbornú komunitu k vývoju nových digitálnych služieb, rozvíjať sa a posúvať mesto v oblasti otvorených dát, ich využiteľnosti pre rozhodovanie a plánovanie samosprávy a tiež pre občanov a návštevníkov mesta. Slávnostné otvorenie hackathonu sa bude konať v piatok 20. októbra 2023 v múzeu Solivar v Prešove. Prezentácia riešení a vyhlásenie výsledkov prebehnú nasledujúci deň v sobotu 21. októbra 2023. Viac o projekte sa dozviete na webovej stránke hacknime.to Zdroj: hacknime.to